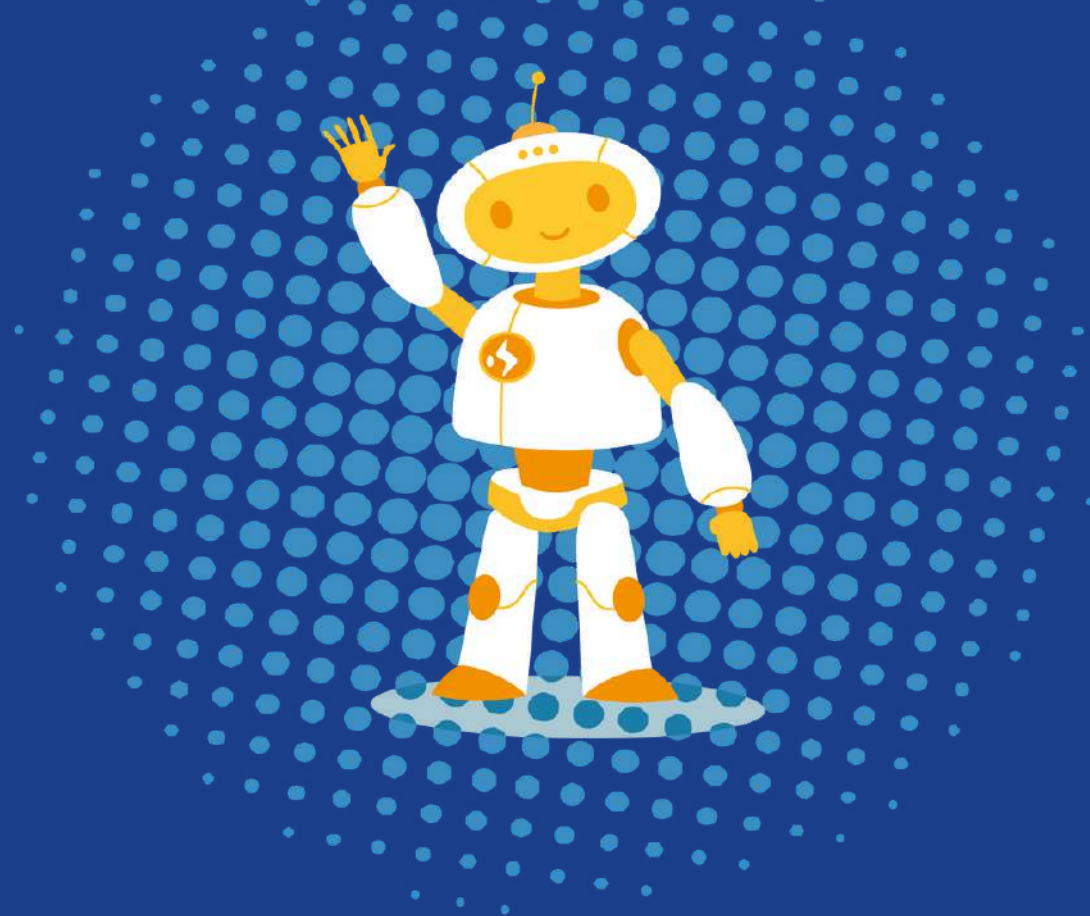


CODI >

Programa de
Competencias
Digitales para la
Infancia >>>>



Financiado por
la Unión Europea
NextGenerationEU



CODI > Programa de Competencias
Digitales para la Infancia >>>>



CODI - Programa de Competencias Digitales para la Infancia

CONvive en DIversidad

El proyecto CODI promueve competencias digitales en infancia y adolescencia mediante itinerarios básicos (9-13 años) y avanzados (14-17 años), reduciendo la brecha digital con herramientas digitales, redes sociales, Inteligencia Artificial y ciberseguridad.

CODI >

Programa de Competencias
Digitales para la Infancia >>>>

Presentación

Líneas

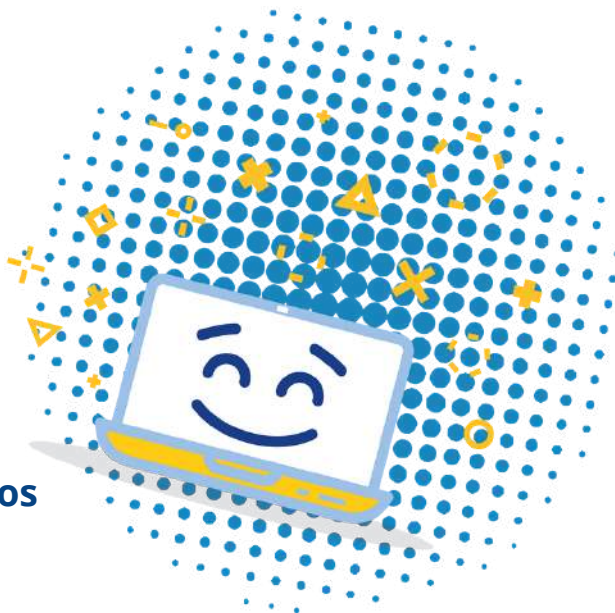
- » **Línea 1 - Infancia de 9 a 13 años**
Competencias digitales básicas a niñas y niños.

- » **Línea 1.1 de 9 a 11 años**

- » **Línea 1.2 de 12 a 13**

años

- » **Adolescencia y juventud de 14 a 17 años**
Competencias digitales avanzadas que favorezcan la capacitación para la empleabilidad con perspectiva de género.



C O D I »

Programa de
Competencias
Digitales para la
Infancia »»»



»»»» Objetivo CODI

La infancia y la adolescencia en situación de vulnerabilidad enfrentan una triple brecha digital: en acceso a internet, en equipamiento y en el uso de las Tecnologías de la Relación, la Información y la Comunicación (TRIC).

El proyecto CODI tiene como objetivo formar a menores y adolescentes en **competencias digitales**: una combinación de conocimientos, habilidades y actitudes que conlleva un **uso seguro, crítico y responsable de la tecnología**, no solo para el aprendizaje o el trabajo, también para la participación en la sociedad y la interacción con el otro.

En **CONVIVE Fundación Cepaim** llevamos 30 años trabajando para dar respuestas a problemas sociales relacionados directamente con las personas en alto riesgo de vulnerabilidad y exclusión social. Tenemos como objetivo promover una sociedad inclusiva, cohesionada, igualitaria e intercultural que facilite el acceso pleno a los derechos de ciudadanía de las personas más vulnerables.

Metodología

- 6 Vídeos de presentación de la línea y sus etapas.
- 55 Fichas para iniciar y finalizar las sesiones.
- 20 Presentaciones interactivas.
- 10 Juegos quiz de preguntas y respuestas.
- 20 Actividades interactivas para las misiones especiales.
- 36 Vídeos tips para las actividades asociadas.
 - 5 Guías didácticas docentes para las 5 etapas.
 - 5 Guías didácticas docentes para las misiones especiales.
- 2 Fichas de instrucciones docentes.

CODI 
Programa de
Competencias
Digitales para la
Infancia 

ABS Aprendizaje basado en Proyectos

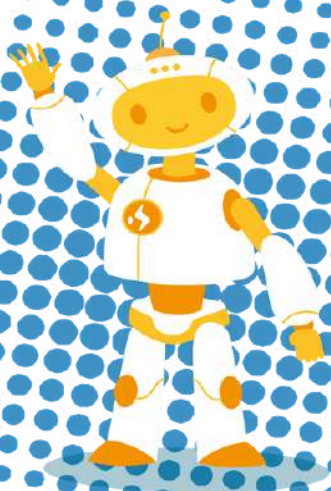
- Metodología activa para aprender a través de la indagación y el descubrimiento.
- Adaptación de la competencia digital a los tramos de edad.
- El juego como elemento motivador.
- Combinación del mundo físico y el virtual.



*Y al finalizar el curso...
¡¡Diploma acreditativo!!*



¿Cómo funciona?



Acceso a la plataforma en español, catalán, euskera y gallego



Tu aventura tiene 5 etapas



Cada etapa contiene 6 misiones



Para hacer en el aula, con tu docente

Cada misión tiene 3 partes



Hay también 6 misiones especiales



Para hacer en tu casa y a tu ritmo



Además, encontrarás una mochila de habilidades y herramientas

Completarás etapas y misiones.

Tu docente registrará tu progreso en el entorno de formación.



Tu puntuación de corazones irá creciendo.

Fijate que aquí mismo encontrarás el acceso al foro, en el que podrás participar a lo largo de la aventura.



Con tu avance obtendrás un certificado de haber superado el curso.



>>>> Líneas



Línea 1.1 de 9 a 11 años

- 1 ¡Quiero estudiar!**
Navegar, buscar y filtrar datos
Detección de *fake news*
- 2 Yo soy, tú eres**
Comunicación en la red, identidad digital y ciberacoso
- 3 Mi yo virtual**
Seguridad y protección de la privacidad, la salud y el bienestar.
- 4 Titanes de la creación digital**
Uso de la creatividad digital y Copyright: stickers, IA, QR
- 5 1, 2, 3... ¡En la red!**
Herramientas de comunicación y tecnología digital para compartir contenido



Línea 1.2 de 12 a 13 años

- 1 ¡No sin mi móvil!**
Gestión del tiempo online y bienestar digital
- 2 Hablando se entiende la gente**
Protección en la red y *ciberbullying*
- 3 Tengo una amiga que...**
Netiqueta, identidad digital y diversidad cultural
- 4 Busca bien y acertarás**
Propiedad intelectual, Copyright y *fake news*
- 5 Código secreto**
Ciberataques, protección de la identidad y *phishing*



Línea 2 de 14 a 17 años

- 1 ¡Solo un rato más!**
Netiqueta y hábitos digitales saludables
- 2 ¡Porque yo lo valgo!**
Comunicación en la red, identidad digital y FOMO
- 3 Quién es quién en la red**
Phishing, protección de la privacidad, la salud y el bienestar
- 4 Se buscan valientes**
Participación ciudadana, *fake news* y perfiles falsos
- 5 Habilidades para el futuro**
Perfil profesional en la red, búsqueda de empleo y digitalización



>>>> Contacta

ARAGÓN

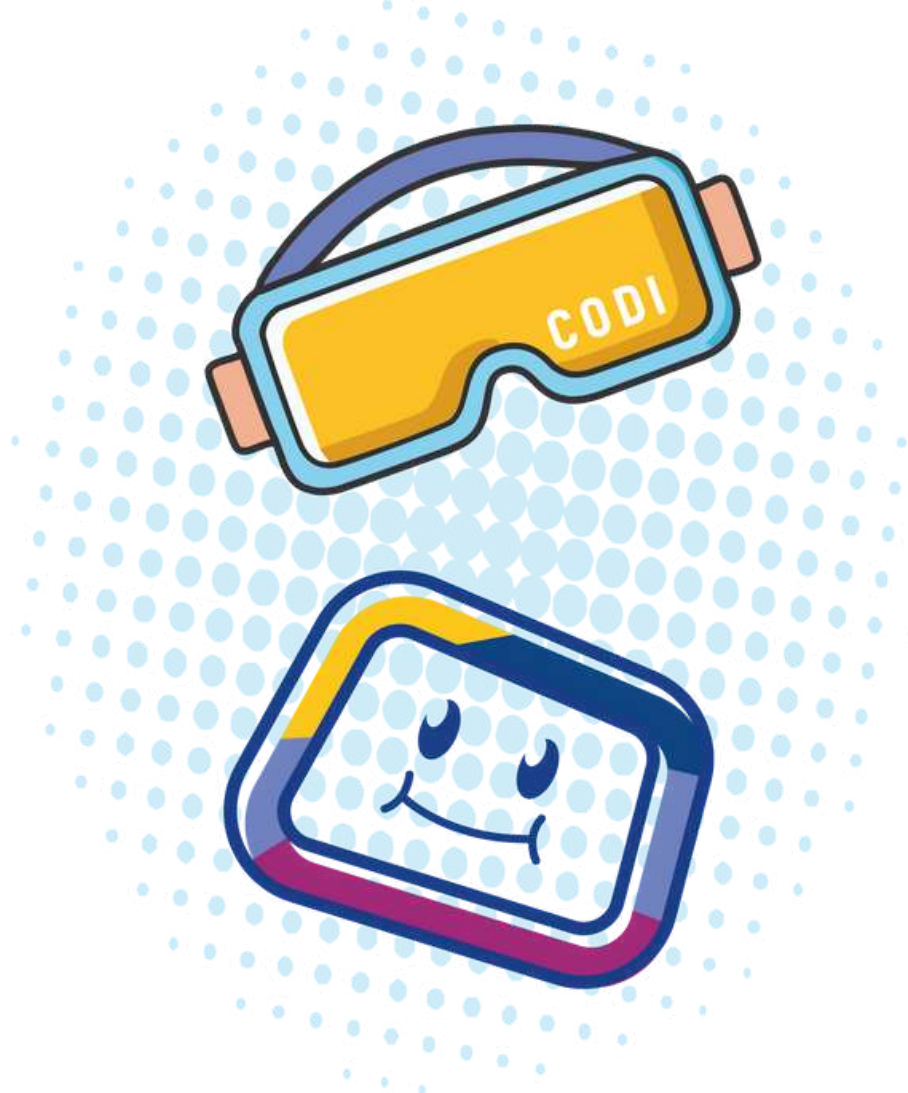
- codizaragoza@cepaim.org
- coditeruel@cepaim.org
- codibarbastro@cepaim.org

COMUNITAT VALENCIANA

- codivalencia@cepaim.org
- codialzira@cepaim.org
- codigandia@cepaim.org
- codialicante@cepaim.org

CATALUÑA

- codibarcelona@cepaim.org
- codiolot@cepaim.org



*Si eres un/a alumno/a y
quieres apuntarte*

>>>> ¡INSCRÍBETE!

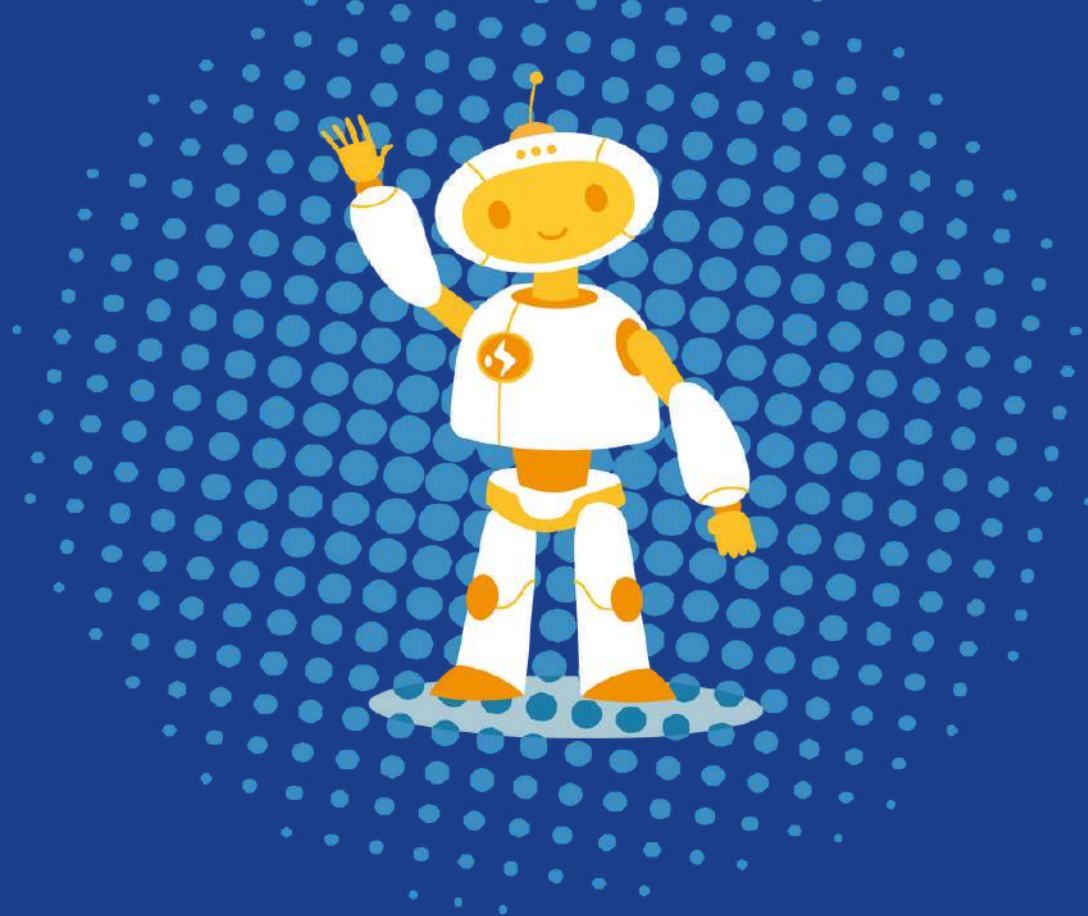


»»» **MÁS INFORMACIÓN:**
www.cepaim.org/CODI



Silvia Martínez Sierra

Responsable territorial del Proyecto CODI
Comunitat Valenciana, Aragón y Cataluña
silviamartinez@cepaim.org



CODI - Programa de Competencias Digitales para la Infancia

CONvive en DIversidad

El proyecto CODI promueve competencias digitales en infancia y adolescencia mediante itinerarios básicos (9-13 años) y avanzados (14-17 años), reduciendo la brecha digital con herramientas digitales, redes sociales, Inteligencia Artificial y ciberseguridad.

CODI >

**Programa de Competencias
Digitales para la Infancia**

